학습결과서

이름 : 김은선

날짜 : 2020.07.03(금)

오늘 학습 한 내용

-es6문법:

1. Symbol(객체의 키로 사용가능하지만 for-in루프로 가져오지 못함, Object.getOwnPropertSymbols 메소드 통해서 가져올 수 있음)

2. 화살표함수(arguments가 없으므로 나머지연산자 사용, this문제로 생성자쓰지 못함, 기타 사용시 주의해야 하는 사항)

3. 변수let/const vs var (let과 const는 블록스코프, var는 함수스코프. Const는 재할당이 불가능하고 let은 재할당 가능함. 호이스팅 가능한지 여부)

4. 단축속성명, 속성계산명, 비구조화 할당 등 객체 관련한 es6문법

5. 기본 매개변수(매개변수를 정의할 때 기본 인자값과 함께 작성하는 매개변수)

오늘 알게된 사실

- 화살표함수와 일반함수의 다른 점. 화살표함수만의 특징

- grid-area로 전체 레이아웃 짜는 방법

-객체 속성을 짜는 다양한 방법(속성계산명, 함수가 할당된 속성계산명 등)

-

내가 부족하다고 느낀 부분

* 자바스크립트에 관해서 알고는 있지만 구체적으로 설명할 만큼 이론이 머릿속에 체계적으로 잡혀 있지 않은 것 같습니다(용어 등이 생소하고, 논리적으로 잘 설명할 만큼 입에 붙어있지 않음). 또 실제로 예제 만들거나 간단한 레이아웃을 짜는 데에도 시간이 오래 걸려서 실제 연습을 해보는 시간이 많이 필요할 것 같습니다. 독학하며 앉아서 강의만 듣는 시간이 많았던 것 같습니다.

-

-

수업에 바라는 점

- 모르는 지식은 강의를 찾아보면 되는데, 독학을 하면 실제 연습을 어떻게 해야 할지 몰라 많이 헤매게 되는 것 같습니다. 실제 코딩 연습을 간단하게라도 많이 해볼 수 있는 과제를 많이 내주시면 도움이 많이 될 것 같습니다.

-

-